



# Landesmeisterschaften des Sächsischen Schützenbundes e.V. -2026-



## Nachwuchs in den Kleinkaliber-Disziplinen Gewehr und Pistole, SFP Erwachsene sowie DLW Schüler

- Veranstalter:** Sächsischer Schützenbund e.V.
- Ausrichter:** PSSG zu Dresden e.V.  
in Zusammenarbeit mit dem Sportausschuss des SSB
- Datum/Zeit:** **13.06 bis 14.06.2026**  
**Bereits am 07.06.2026 LG-Dreistellungskampf Schüler + Jugend!**
- Ort:** Schießstand der PSSG zu Dresden, Langebrücker Str. 10, 01109 Dresden
- Teilnehmer:** Alle Sportschützen, deren Vereinigung Mitglied im SSB ist.
- Meldung:** Die Meldung erfolgt *durch die Ausrichter der Kreismeisterschaften* über das **Wettkampfprotokoll der Kreismeisterschaften als PDF-Protokoll sowie mit dem Programm David 21+ bis zum 16.05.2026 (Posteingang) an: Mail: [sport@pssg.de](mailto:sport@pssg.de)** Schützen, die **nicht zur LM starten möchten**, sind im Meldeprotokoll **zu streichen!**

<b>Startgeld:</b>	Schüler / Jugend DLW	10,00 €
	Schnellfeuerpistole Erwachsene	17,00 €
	Jugend / Junioren KK	13,00 €
	Mannschaftswettbewerb	20,00 €
	Ummeldung	3,00 €
	Einspruchsgebühr	25,00 €

### Ergänzende

**Bestimmungen:** *Die Allgemeinen Bestimmungen zur Durchführung von Landesmeisterschaften im Sächsischen Schützenbund sind Bestandteil dieser Ausschreibung.*

Ein Start in mehreren Disziplinen ist möglich, wenn es der zeitliche Ablauf des Wettkampfes gestattet.

**KK-Gewehr 3x40 wird zur LM KK-Gewehr in Chemnitz am Sonntag, den 28. Juni 2026 geschossen!**

**Schnellfeuerpistole Erwachsene wird am 13./14. Juni 2026 in Dresden geschossen**

**Alle Altersklassen der Disziplin 2.20 50 m Pistole werden am 27./28. Juni 2026 zur LM KK in Chemnitz geschossen.**

Alle teilnehmenden Vereine erhalten eine schriftliche **Teilnahmebestätigung mit der Standbelegung** (bitte Telefonnummer und Mailadresse für Rückmeldung angeben) und einer **Zahlungsaufforderung für das Startgeld**. Die Erst- bis Drittplatzierten erhalten ihre Urkunden **und Medaillen ausschließlich** bei der Siegerehrung.

**-Änderungen vorbehalten-**